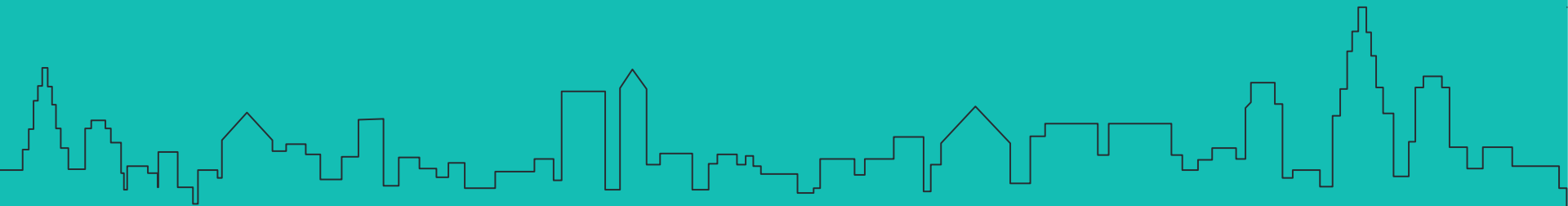


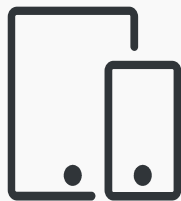


MobileAcademy.pl

by Outline

Lekcja 7





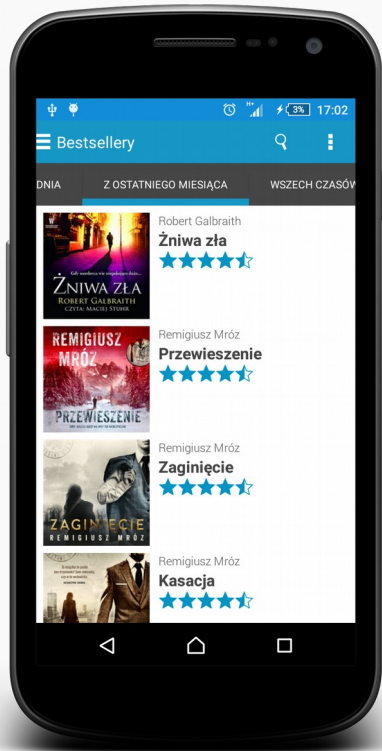
Aplikacja mobilna

Jaką technologię wybrać?



Aplikacja natywna

Osobna aplikacja na każdą platformę.



Visual Studio

Najmniejszy wspólny mianownik

Im bardziej uniwersalne, tym mniej dopasowane do platformy.

Narzędzia Cross-Platform

1

Xamarin

2

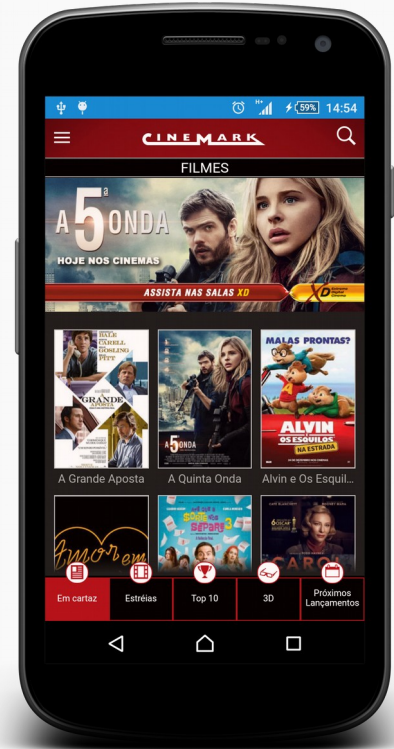
Appcelerator

3

React Native

4

Visual C++ CPM



Aplikacje hybrydowe

1

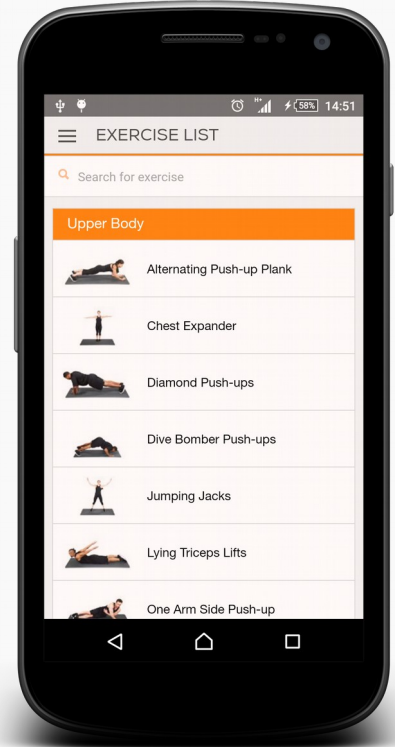
IONIC

2

PhoneGap / Intel XDK

3

Sencha Touch



Silniki do gier

1

Unity 3D

2

Corona 2D

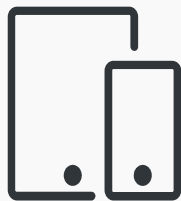
3

Marmalade

4

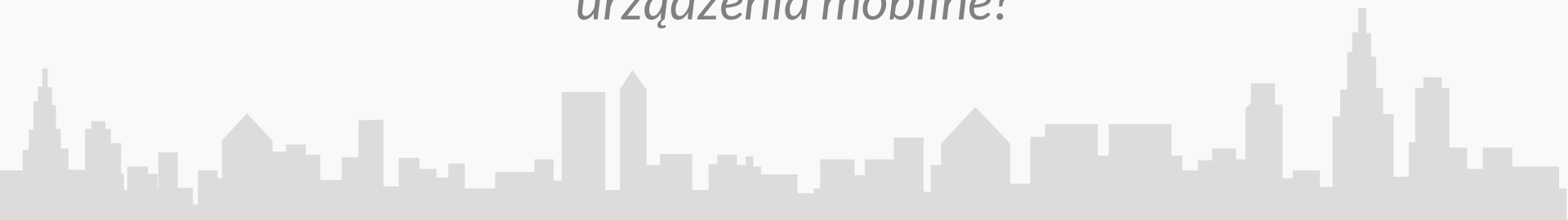
LibGDX





W kolejnej **lekcji...**

W jakiej technologii stworzyć stronę na urządzenia mobilne?



W razie pytań, **pisz.**

sylwester@byoutline.com

Więcej info:



www.byoutline.com



[@smdremedy](https://twitter.com/smdremedy)



[/mobileacademypl](https://www.facebook.com/mobileacademypl)